# 小Pi SDK接口(TopGLSmartPiAPIManager)

## 1获取所有子设备

- (void)getSubDeviceListWithMd5:(NSString \*)md5 complete:(void(^)(TopGLSmartPiResultInfo \* resucltInfo))result;

说明： 获取所有子设备信息

|  |  |
| --- | --- |
| md5 | 主设备的md5 |
| TopGLSmartPiResultInfo 返回结果有效数据 | |
| md5 | 主设备的md5 |
| state | GLStateTypeOk｜GLStateTypeFailed｜GLStateTypeFullError |
| subDevList | [TopSubDevInfo]子设备列表，参考子设备对象 |

## 2增删改子设备

- (void)setSubDeviceWithMd5:(NSString \*)md5 subDevInfo:(TopSubDevInfo \*)subDevInfo action:(GLActionFullType)action complete:(void(^)(TopGLSmartPiResultInfo \* resucltInfo))result;

说明：用于增删改子设备

|  |  |
| --- | --- |
| md5 | 主机的md5 |
| action | GLActionFullTypeInsert(增), GLActionFullTypeDelete（删）, GLActionFullTypeUpdate（改） |
| subDevInfo | 添加的时候subId填0，自定义设备fileId填0，添加码库设备需要获取品牌列表，和获取品牌对应我fileId(具体操作可以看demo) |
| TopGLSmartPiResultInfo 返回结果有效数据 | |
| md5 | 主设备的md5 |
| state | GLStateTypeOk｜GLStateTypeFailed |
| subDevInfo | 对应操作的子设备对象 |

## 3 增删改自定义设备的按键

- (void)setSubDeviceKeyWithMd5:(NSString \*)md5 action:(GLActionFullType)action subDeviceId: (NSInteger)subDeviceId keyId: (NSInteger)keyId

说明：用于增删自定义子设备的按键。添加和更新是需要在20秒钟内用遥控器对着主设备按下对应的按键。

|  |  |
| --- | --- |
| md5 | 主机的md5 |
| action | GLActionFullTypeInsert(增), GLActionFullTypeDelete（删）, GLActionFullTypeUpdate（改：重新录码） |
| subDeviceId | 子设备的subID |
| keyId | 增的时候填0 |
| TopGLSmartPiResultInfo 返回结果有效数据 | |
| state | GLStateTypeOk｜GLStateTypeFailed｜GLStateTypeFullError |
| md5 | 主机的md5 |
| keyId | 成功返回的keyId |
| action | 对应的操作 |

## 4取消添加按键操作

- (void)cancelSetKeyWithMd5:(NSString \*)md5 complete:(void(^)(TopGLSmartPiResultInfo \* resucltInfo))result;

说明：添加按键中途主动取消添加

|  |  |
| --- | --- |
| md5 | 主机的md5 |
| TopGLSmartPiResultInfo 返回结果有效数据 | |
| md5 | 主机的md5 |
| state | GLStateTypeOk｜GLStateTypeFailed |

## 5控制子设备

- (void)controlSubDeviceKeyWithMd5:(NSString \*)md5 subDevInfo:(TopSubDevInfo \*)subDevInfo acStateInfo:(TopACStateInfo \* \_\_nullable)acStateInfo keyId: (NSInteger)keyId complete:(void(^)(TopGLSmartPiResultInfo \* resucltInfo))result;

说明：用于控制对应的子设备

|  |  |
| --- | --- |
| md5 | 主机的md5 |
| subDevInfo | subDevInfo |
| keyId | 如果是自定义设备，填对应的keyID，如果是马库设备填对应的按键类型 |
| subDevInfo | 如果是空调则需要传入对应控制的状态 |
| TopGLSmartPiResultInfo 返回结果有效数据 | |
| state | GLStateTypeOk｜GLStateTypeFailed |
| md5 | 主机的md5 |

## 6获取主设备状态信息

- (void)getDeviceStateInfo:(NSString \*)md5 complete:(void(^)(TopGLSmartPiResultInfo \* resucltInfo))result;

说明：用于读取主设备状态信息

|  |  |
| --- | --- |
| md5 | 主机的md5 |
| TopGLSmartPiResultInfo 返回结果有效数据 | |
| state | GLStateTypeOk｜GLStateTypeFailed |
| md5 | 主机的md5 |
| mainDevStateInfo | TopMainDevStateInfo 主机状态对象 |

## 7定时

### 7.1 获取简化的定时时间列表

- (void)getActionTimerListWithMd5:(NSString \*)md5 complete:(void(^)(TopGLSmartPiResultInfo \* resucltInfo))result;

说明： 获取简化的定时时间列表

|  |  |
| --- | --- |
| md5 | 主机的md5 |
| TopGLSmartPiResultInfo 返回结果有效数据 | |
| state | GLStateTypeOk｜GLStateTypeFailed |
| md5 | 主机的md5 |
| timerSimpleArray | [TopTimerSimpleInfo]简化定时对象列表 |

### 7.2修改简单的定时信息

- (void)setActionTimerInfoWithMd5:(NSString \*)md5

action:(GLSingleTimerActionType)action

timerSimpleInfo:(timerSimpleInfo\*)TopTimerSimpleInfo

complete:(void(^)(TopGLSmartPiResultInfo \* resucltInfo))result;

说明： 只拥有简单的删除、修改和启动开关操作，插入除外

|  |  |
| --- | --- |
| md5 | 主机的md5 |
| timerSimpleInfo | 时间简化对象 |
| action | GLSingleTimerActionTypeDelete[删除]  GLSingleTimerActionTypeUpdate[更新]  GLSingleTimerActionTypeSetOnOff[操作开关] |
| TopGLSmartPiResultInfo 返回结果有效数据 | |
| state | GLStateTypeOk｜GLStateTypeFailed |
| action | 对应的action |

## 7.3 获取某个定时的详细情况

- (void)getTimeInfoDetailWithMd5:(NSString \*)md5 timeId:(NSInteger)timeId complete:(void(^)(TopGLSmartPiResultInfo \* resucltInfo))result;

说明：用于获取定时详细信息

|  |  |
| --- | --- |
| md5 | 主机的md5 |
| timeId | 对应的定时ID |
|  | |
| md5 | 主机的md5 |
| state | GLStateTypeOk｜GLStateTypeFailed |
| timeInfo | TopTimeInfo 参考定时对象 |

### 7.4插入或者修改定时信息

- (void)setActionTimerInfoWithMd5:

(NSString \*)md5

action:(GLSingleTimerActionType)action

timeInfo:(TopTimeInfo \*)timeInfo

complete:(void(^)(TopGLSmartPiResultInfo \* resucltInfo))result;

说明： 用于定时所用信息的修改或者插入新定时

|  |  |
| --- | --- |
| md5 | 主机的md5 |
| action | GLSingleTimerActionTypeInsert[插入]  GLSingleTimerActionTypeDelete[删除]  GLSingleTimerActionTypeUpdate[更新] |
| timeInfo | TopTimeInfo 参考定时对象 |
| TopGLSmartPiResultInfo 返回结果有效数据 | |
| state | GLStateTypeOk｜GLStateTypeFailed | GLStateTypeFullError |
| action | 对应的action |
| md5 | 主机的md5 |

## 8用设备获取按键码

- (void)getCodeFromDeviceWithMd5:(NSString \*)md5 andCodeType:(GLKeyStudyType)type complete:(void(^)(TopGLSmartPiResultInfo \* resucltInfo))result;

说明：用于设备获取对应要控制的按键的码，目前studyType 只支持红外和取消

|  |  |
| --- | --- |
| md5 | 主机的md5 |
| GLKeyStudyType | 目前只支持GLKeyStudyTypeKeyStudyIr（红外码）和GLKeyStudyTypeKeyStudyCancel（取消获取） |
| TopGLSmartPiResultInfo 返回结果有效数据 | |
| state | GLStateTypeOk｜GLStateTypeFailed |
| md5 | 主机的md5 |
| irCode | 字符串红外码 |

## 9让设备发出红外码

- (void)controlSubDeviceWithMd5:(NSString \*)md5 andIrCode:(NSString \*)code complete:(void(^)(TopGLSmartPiResultInfo \* resucltInfo))result;

说明：直接让发学习到的红外码控制设备

|  |  |
| --- | --- |
| md5 | 主机的md5 |
| code | 字符串型红外码 |
| TopGLSmartPiResultInfo 返回结果有效数据 | |
| state | GLStateTypeOk｜GLStateTypeFailed |
| md5 | 主机的md5 |

## 10码库设备接口

### 10.1获取品牌

- (void)getDBRCBrandWithMd5:(NSString \*)md5 databaseType:(GLDatabaseDevType)databaseType complete:(void(^)(TopGLSmartPiResultInfo \* resucltInfo))result;

说明：用于获取码库设备品牌列表

|  |  |
| --- | --- |
| md5 | 主机的md5 |
| databaseType | 参考码库类型GLDatabaseDevType |
| TopGLSmartPiResultInfo 返回结果有效数据 | |
| state | GLStateTypeOk｜GLStateTypeFailed｜GLStateTypeNoConnectError |
| dbrcBrandList | [TopDBRCBrand]品牌对象列表 |

## 10.2获取品牌对应的fileId列表

- (void)getDBRCBrandFlieIdWithMd5:(NSString \*)md5 databaseType:(GLDatabaseDevType)databaseType andBrand:(TopDBRCBrand \*)brand complete:(void(^)(TopGLSmartPiResultInfo \* resucltInfo))result;

说明：用于获取品牌对应的fileId列表

|  |  |
| --- | --- |
| md5 | 主机的md5 |
| databaseType | 参考码库类型GLDatabaseDevType |
| brand | 对应的TopDBRCBrand 对象 |
| TopGLSmartPiResultInfo 返回结果有效数据 | |
| state | GLStateTypeOk｜GLStateTypeFailed｜GLStateTypeNoConnectError |
| dbrcBrandList | [TopDBRCBrandFileId]品牌fileId对象列表 |

### 10.3获取码库设备的按键

-(void)getDBKeyListWithMd5:(NSString \*)md5 databaseType:(GLDatabaseDevType)databaseType fildId:(NSInteger)fildId complete:(void(^)(TopGLSmartPiResultInfo \* resucltInfo))result ;

说明:用于获取码库设备的所有按键

|  |  |
| --- | --- |
| md5 | 主机的md5 |
| databaseType | 参考码库类型GLDatabaseDevType |
| fildId | 马库设备的fildIdID |
| TopGLSmartPiResultInfo 返回结果有效数据 | |
| state | GLStateTypeOk｜GLStateTypeFailed｜GLStateTypeNoConnectError |
| keyList | [NSNumber] 码库设备的按键枚举的NSNumber类型数组 |

### 10.4测试品牌

- (void)testDataBaseDeviceWithMd5:(NSString \*)md5 databaseType:(GLDatabaseDevType) databaseType fildId:(NSInteger)fildId acStateInfo:(TopACStateInfo \* \_\_nullable)acStateInfo keyId: (NSInteger)keyId complete:(void(^)(TopGLSmartPiResultInfo \* resucltInfo))result;

说要：用于简单测试是否能正确控制对应的品牌设备

|  |  |
| --- | --- |
| md5 | 主机的md5 |
| databaseType | 参考码库类型GLDatabaseDevType |
| acStateInfo | 填对应的keyID,如果是马库设备填按键类型 |
| keyId | 填对应的码库设备填按键类型 |
| fildId | 对应的马库设备的fildId |
| TopGLSmartPiResultInfo 返回结果有效数据 | |
| state | GLStateTypeOk｜GLStateTypeFailed｜GLStateTypeNoConnectError |
| md5 | 主机的md5 |